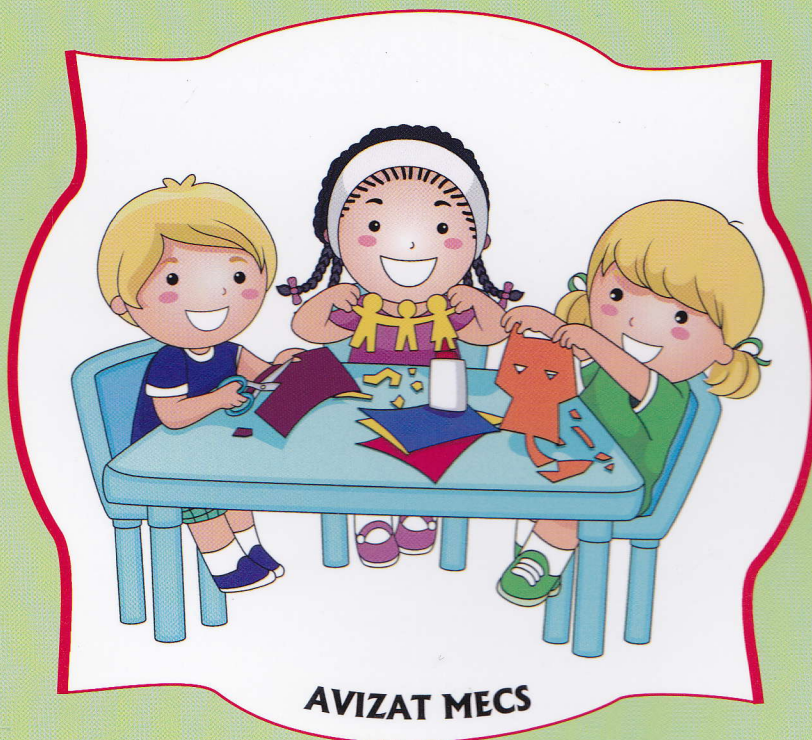


Gabriela BERBECEANU
Smaranda Maria CIOFLICA
Elena ILIE
Cornelia MARTA
Nadina Maria GUGA

GRĂDINIȚA MEA IUBITĂ!

Caiet de muncă
independentă
pe domenii experiențiale



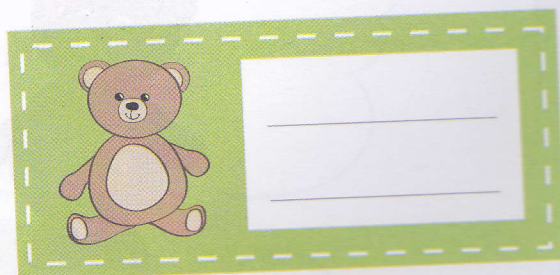
AVIZAT MECS

Gabriela BERBECEANU
Smaranda Maria CIOFLICA
Elena ILIE
Cornelia MARTA
Nadina Maria GUGA

GRĂDINIȚA MEA IUBITĂ!

**Caiet de muncă independentă
pe domenii experiențiale**

Ediție revizuită



Editura Tehno-Art



CUPRINS

Am sosit la grădiniță! - Evaluare inițială	3
Îmi place mult la grădiniță! - Evaluare inițială	7
Eu sunt unic	10
Acasă, cu familia mea	14
Eu cresc mare, sănătos!	17
O zi din viața mea	21
Zile de toamnă	24
Fructe gustoase	28
Legume sănătoase	31
Flori târzii	35
Steagul tricolor	38
Bradul de Crăciun	42
Sărbătorile de iarnă	46
Iarna în natură	49
Jocurile copiilor, iarna	51
Animale polare	55
Când se întâmplă toamna/iarna? - Eval. sumativă	58
Animale domestice	61
Animale sălbatice	65
Pădurea, aurul verde	68
Bucurii de primăvară	72
La mulți ani, mămicolo!	75
Păsări călătoare	79
Păsări din ogradă	82
Legume timpurii	86
Sărbătoarea Paștelui	89
Miresmele florilor de mai	93
Animale din țările calde	96
Insecte	100
Ce vreau să fiu?	103
Întâi Iunie	107
Fructe de vară	109
Vine vacanța mare!	113
Despre tot ce-am învățat! - Evaluare finală	116



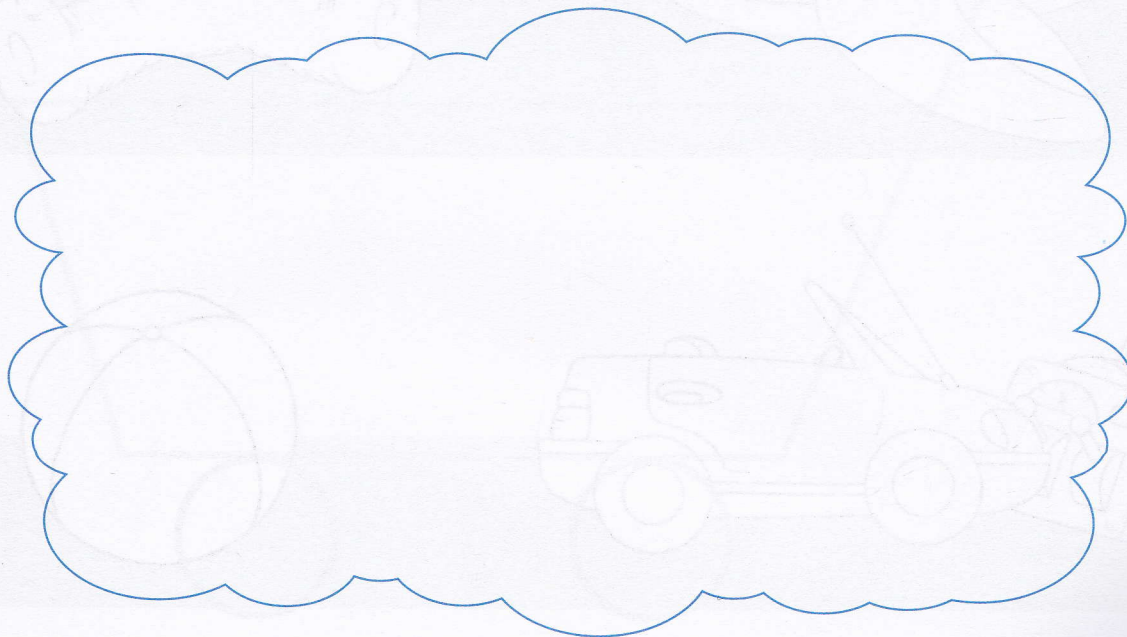
AM SOSIT LA GRĂDINIȚĂ! - Evaluare inițială

Privește imaginea și spune ce vezi.

Încercuiește cu **roșu** copiii care construiesc și cu **verde** copiii care „citesc”.



Desenează, în spațiul dat, jucăria preferată.



Apreciază-te singur și colorează chipul care crezi că se potrivește cu rezultatul muncii tale.



S



B



FB

DOMENIUL ȘTIINȚE
(CUNOAȘTEREA MEDIULUI)

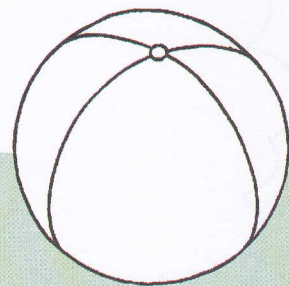
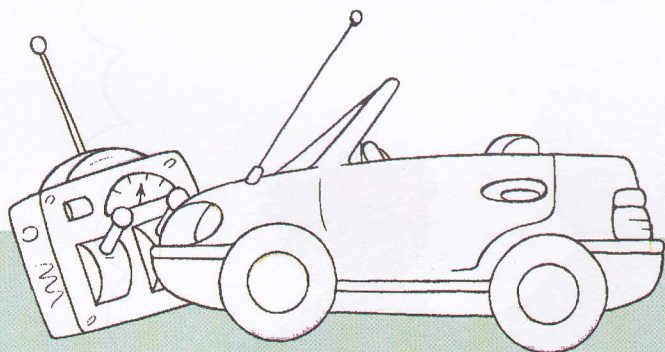
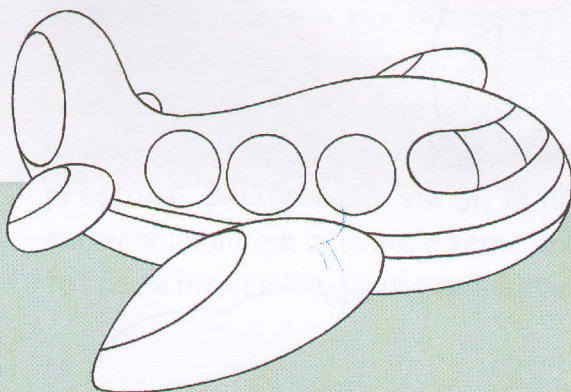
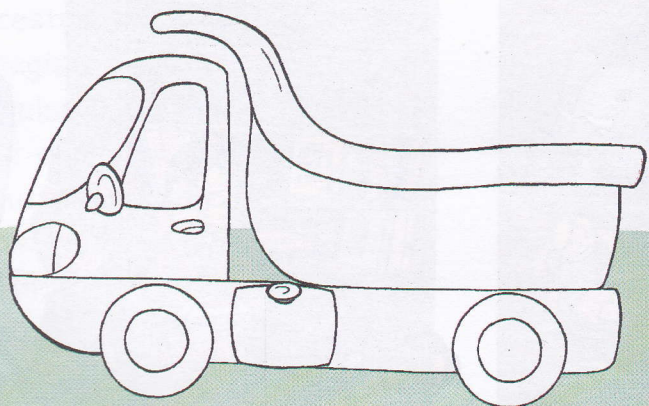
DOMENIUL
LIMBĂ ȘI COMUNICARE

DOMENIUL ȘTIINȚE
(MATEMATICĂ)

DOMENIUL
OM ȘI SOCIETATE

AM SOSIT LA GRĂDINIȚĂ! - Evaluare inițială

Denumeste jucăriile din imagine și povestește cum te-ai juca tu cu ele.
Colorează jucăria/jucăriile cu care ai dori să te joci.



Apreciază-te singur și colorează chipul care crezi că se potrivește cu rezultatul muncii tale.



S



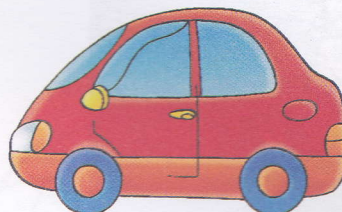
B



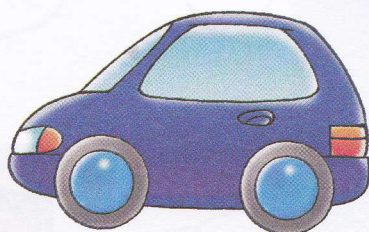
FB

Formează grupe de obiecte după formă.

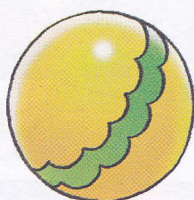
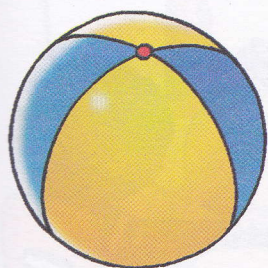
Unește grupa cu cifra corespunzătoare numărului de obiecte din fiecare grupă.



1

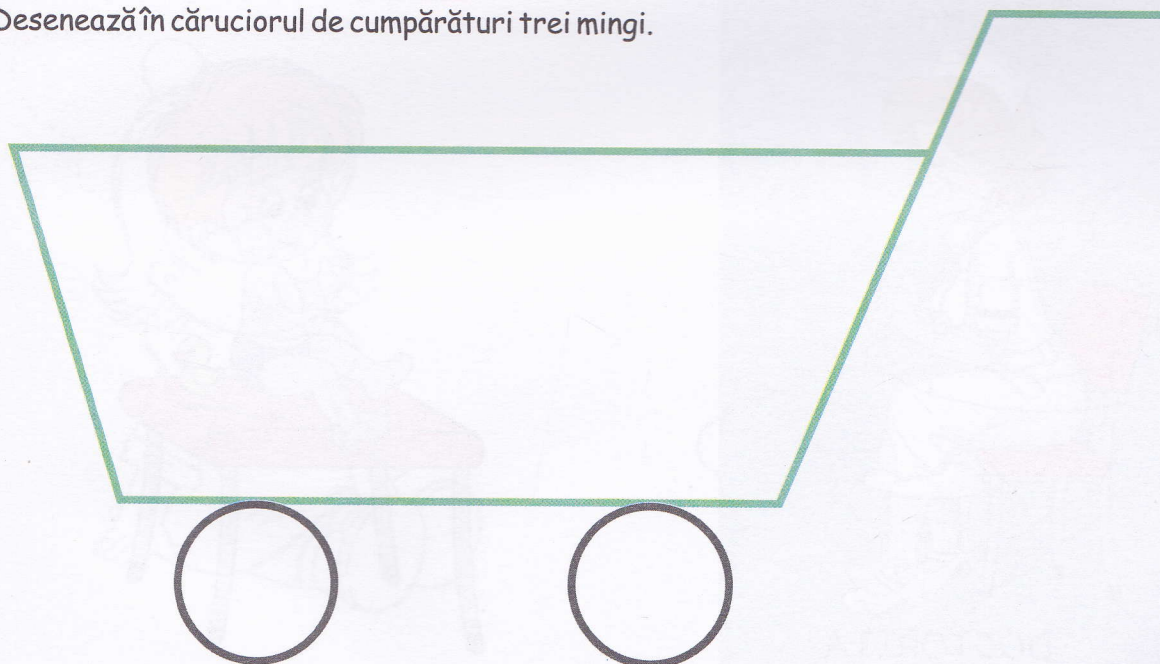


2



3

Desenează în căruciorul de cumpărături trei mingi.



Apreciază-te singur și colorează chipul care crezi că se potrivește cu rezultatul muncii tale.



S



B



FB